Speed

Speed ist ein schnelles und aufregendes Kartenspiel für 2 Spielerinnen, bei dem Reaktionsvermögen und Schnelligkeit zählen!

Jeder Spieler*in erhält 5 Karten für seine persönliche Hand sowie 15 Karten für seinen eigenen Nachziehstapel. In die Spielmitte werden zunächst 2 Karten verdeckt gelegt sowie jeweils neben diese weitere 5. Die beiden verdeckten Karten werden gemeinsam umgedreht und das Spiel beginnt!

Gleichzeitig spielend versuchen nun die Spieler*innen ihre Handkarten auf die beiden mittleren Karten zu verteilen, wobei immer der jeweilige Zahlen-/Kartenwert um 1 erhöht oder unterschritten werden muss.

Ass-Karten können entweder nach einem König oder vor einer Zwei gespielt werden. Hat man weniger als 5 Karten auf der Hand kann man vom eigenen Stapel nachziehen. Kann keiner Spieler ablegen, werden gleichzeitig 2 neue Karten der Seitenstapel neben den Ablagekarten umgedreht.

Sind die Seitenstapel aufgebraucht, werden die Ablagestapel gemischt und als neue Seitenstapel wiederverwendet.

Wer als erstes alle Handkarten ablegen konnte, gewinnt das Spiel!

Entdecke noch mehr Spielregeln unter
https://de.bicyclecards.com/spielregeln/

Ein Kartendeck mit 52 Karten

Ein kurzer Blick auf die Geschichte des Kartenspiels

Die Spielkarten, wie wir sie heute kennen, tauchten im späten 14. Jahrhundert in Europa auf und werden als aus Asien stammend angesehen. Sie wurden höchstwahrscheinlich von Zigeunern und Kreuzrittern importiert, allerdings fehlen dazu konkrete historische Beweise, was die Geschichte nur noch geheimnisvoller und faszinierender macht.

Die Geschichte der Karten und ihre Entwicklung ist episch, von der Entstehung der Jokerkarte durch ein Spiel namens Euchre bis hin zu den ursprünglichen Symbolen Schwerter, Kelche, Münzen und Stäbe in spanischen Spielen, doch diese hatten weder Damen noch die Zahl Zehn.

Die Deutschen versuchten, die Spielkartenszene zu dominieren und wir sahen eine Zeit lang Eicheln, Blätter, Herzen und Schellen. Es ist größtenteils den Franzosen zu verdanken, dass wir heute die Farben rot und schwarz sowie vier Symbole kennen, Kreuz, Pik, Herz und Karo.

Entdecke unseren Onlineshop: **cardtopia.com/eu-de/**

CARDTOPIA

Folge uns

instagram/officialbicyclecardseu
de.bicyclecards.com

BICYCLE
TRUSTED SINCE 1885

SPIELREGELN

Bullshit

„I Doubt It“ oder „Schummeln“

Bullshit ist ein schnelles Bluffspiel für 3-10 Spielerinnen, bei dem es darum geht, vor allen anderen alle Karten loszuwerden.

Alle Spieler*innen erhalten gleichmäßig verteilte Karten. Die jüngste Person beginnt und legt verdeckt eine oder mehrere Karten ab – dabei behauptet sie, einen bestimmten Wert zu spielen (z. B. „zwei Asse“). Die nächste Person muss nun Karten mit dem nächsthöheren Wert (z. B. „zwei Zweien“) ablegen, ebenfalls verdeckt.

Glaubt eine Person, dass gelogen wurde, ruft sie „Bullshit!“. Wird der Bluff aufgedeckt, muss die lügende Person alle Karten aus der Mitte nehmen. Liegt die anklagende Person falsch, muss sie selbst alle Karten aufheben.

So geht es reihum weiter, bis eine Person keine Karten mehr hat und gewinnt.

Bullshit lebt von frechem Bluffen und dem richtigen Riecher, wann jemand lügt – perfekt für alle, die gerne taktieren und bluffen!

Entdecke noch mehr Spielregeln unter
https://de.bicyclecards.com/spielregeln/

Slap Jack

Slap Jack ist ein rasantes Kartenspiel für 2-6 Spielerinnen, bei dem schnelle Reaktionen zählen! Ziel ist es, möglichst viele Karten zu schnappen, indem du blitzschnell auf die „Buben“ (Jacks) schlägst.

Alle Spieler*innen erhalten gleichmäßig verteilte Karten, die sie als verdeckten Stapel vor sich legen. Reihum deckt jeder eine Karte in die Mitte auf einen Ablagestapel auf.

Sobald ein Bube erscheint, heißt es: zuschlagen!

Wer zuerst zuschlägt, gewinnt alle Karten im Stapel. Wer fälschlicherweise auf eine andere Karte schlägt, muss eine Karte an den/die aktuellen Spieler*in abgeben.

Das Spiel endet, wenn eine Person alle Karten erobert hat oder die meisten Karten übrig sind, während die anderen leer ausgehen.

Entdecke unseren Onlineshop: **cardtopia.com/eu-de/**

CARDTOPIA

Entdecke noch mehr Spielregeln unter
https://de.bicyclecards.com/spielregeln/

31

31 ist ein schnelles und packendes Kartenspiel für 2-6 Spieler*innen, bei dem es darum geht, möglichst 31 Punkte zu erreichen.

Alle Spieler*innen erhalten drei Karten auf die Hand, alle restlichen Karten kommen als verdeckter Nachziehstapel in die Spielmitte. Die oberste Karte vom Nachziehstapel wird aufgedeckt und bildet den Beginn des Ablagestapels.

Die Karten besitzen folgende Werte:

- Karten von 2 bis 10 zählen ihren Wert
- Buben (Jacks) 11, Damen (Queens) 12, Könige (Kings) 13
- Asse können entweder 1 oder 11 zählen, je nachdem was besser passt
- Joker haben in diesem Spiel keinen Wert und können aussortiert werden

In jeder Runde ziehen die Spieler*innen jeweils eine Karte vom Nachziehstapel oder vom Ablagestapel und legen eine Karte ab, um die eigene Hand zu verbessern. Ziel ist es, eine Hand aus 3 Karten zu bilden, die möglichst nahe an 31 Punkte kommt.

Hat man das möglichst beste Ergebnis für sich erreicht, ruft man „Stop!“. Alle Mitspieler*innen dürfen noch einen weiteren Zug vornehmen, um ihr eigenes Ergebnis noch zu verbessern. Dann decken alle ihre Karten auf und die Person mit dem höchsten Punktwert gewinnt die Runde.

Entdecke noch mehr Spielregeln unter
https://de.bicyclecards.com/spielregeln/